

LOS 3 ERRORES A EVITAR

Cuando aprendes diseño
de experiencia de usuario



LA PROFESORA



Hola, soy **Gema Gutiérrez** diseñadora UX/UI.

Estoy aquí para ayudarte a aprender diseño de experiencia de usuario.

Tengo más de 15 años de experiencia en diseño de productos digitales. Actualmente trabajo ayudando a Startups y emprendedores como consultora de diseño UX/UI.

¿ES ESTO PARA MÍ?

Una de las preguntas que muchas personas que se hacen es, ¿tengo las capacidades suficientes para aprender la profesión de diseño de experiencia de usuario? Durante el seminario online gratuito podré resolverte esta duda entre otras.

Te explicaré **qué es el diseño UX** y hablaré de los **diferentes perfiles** dentro del diseño digital. También explicaré **cómo puedes comenzar a aprender la profesión de diseño de experiencia de usuario**, así como los **errores más comunes a la hora de aprender**.

Además al final del seminario gratuito podrás preguntar todo aquello que necesites saber y que no te haya resuelto durante el mismo.

¡Te espero el 14 de mayo en el seminario gratuito! Será a las 19h (Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris, GMT +2)



LOS 3 ERRORES

Más comunes cuando aprendes UX

01

No conocer qué habilidades necesarias deberías tener y adquirir.

02

No aprender los fundamentos básicos teóricos del diseño UX.

03

Centrarte solamente en los programas de diseño de experiencia de usuario.

EL CUESTIONARIO

Para asentar los conocimientos que voy a darte durante el seminario **imprime el cuestionario** y tenlo a mano durante nuestra sesión.

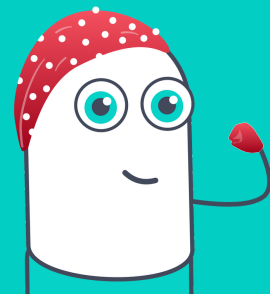
Durante el seminario podrás cumplimentar el cuestionario. Este te ayudará a poner foco en lo más importante. 😊



Cuestionario

A RELLENAR POR TÍ DURANTE EL SEMINARIO GRATUITO

14 de mayo a las 19h (Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris, GMT +2)



1 ERROR - NO CONOCER LAS HABILIDADES NECESARIAS

¿Qué habilidades deberías tener y cuáles puedes aprender?

QUÉ HABILIDADES TENGO...

CUÁLES NECESITO ADQUIRIR...

Cuestionario

A RELLENAR POR TÍ DURANTE EL SEMINARIO GRATUITO

14 de mayo a las 19h (Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris, GMT +2)



2 ERROR - NO CONOCER LOS FUNDAMENTOS BÁSICOS

¿Cuáles son los fundamentos teóricos básicos del diseño UX?

LOS 3 FUNDAMENTOS MÁS IMPORTANTES SON...

Cuestionario

A RELLENAR POR TÍ DURANTE EL SEMINARIO GRATUITO

14 de mayo a las 19h (Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris, GMT +2)



3 ERROR- CENTRARTE SOLAMENTE EN LOS PROGRAMAS

¿Por qué los programas no son lo más importante?

Aún así y teniendo presente esto, vamos a ver:
Qué programas básicos deberías conocer.

LOS MEJORES PROGRAMAS PARA
CREAR DISEÑAR PROTOTIPOS
SON...

LOS MEJORES PROGRAMAS PARA
CREAR PROTOTIPOS NAVEGABLES
SON...



¡No te pierdas nada!,
Sigue aprendiendo a través de nuestras redes
sociales y forma parte de la comunidad.



CUADERNO CREADO POR