

Pasos a seguir

Para aprender a ser AI Designer



Pasos a seguir

Por Gema Gutiérrez



[Escucha la explicación relacionada](#)

1. Un cambio de mentalidad
2. Aprender el proceso del diseño
3. Libros, blogs y podcast
4. Practica lo aprendido
5. Demuestra tu experiencia
6. Entra en comunidades
7. Cree en ti
8. Itera y mejora

01

Un cambio de mentalidad

1



Un cambio de
mentalidad

Con la llegada de la IA Generativa el perfil profesional de UX o Product Designer se ha transformado.

Nuestro rol está evolucionando a ser “curator” del uso de herramientas con IA. Esto supone un cambio de mentalidad y de proceso de diseño.

A partir de 2026 nuestra profesión tendrá un rol más estratégico y menos ejecutor.

Ahora con el uso de la IA los procesos se aceleran, ten en cuenta que:

- **Liberación de Tareas Repetitivas:** utilizarás la IA como un asistente que te liberará de labores repetitivas, potenciando tu capacidad de innovación y enfoque estratégico.
- **Optimización/automatización del Proceso UX/UI:** Desde el análisis de tus investigaciones hasta la creación de soluciones a través del Vibe Design y Vibe Coding* que mejorarán tus conversaciones con desarrollo.

*Vibe Design es un enfoque de diseño asistido por IA Generativa, que reemplaza la forma tradicional de diseñar que es más tipo Craft a pasar a un diseño basado en (las instrucciones o prompts).

*Vibe Coding es un enfoque de desarrollo asistido por IA donde el software se construye describiendo los resultados deseados en lenguaje natural, en lugar de escribir código línea por línea.

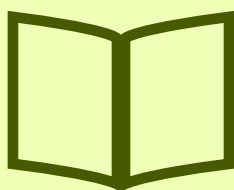
- **Desafíos Laborales y Éticos:** Existe un debate activo sobre el futuro del empleo en el sector y la necesidad de una colaboración equilibrada entre humano y máquina para mantener la calidad del diseño digital.

La IA acelera tus procesos, pero recuerda que somos las personas quienes aportamos criterio, contexto y ética, aquí entra el término HITL.

02

Aprender el proceso del diseño

2



Aprender
el proceso

Si has descargado esta guía, probablemente ya tengas uno de estos perfiles:

- Eres UX o Product Designer y quieres aprender más sobre IA.
- Deseas aprender desde cero a ser AI Designer...(Ve a la siguiente página)

Si ya eres UX o Product Designer lo que debes aprender es:

- **Diseñar con la IA:** saber crear buenas instrucciones (promptings) y tener tu propio equipo de asistentes/agentes de IA para un propósito específico (research, writing, accesibilidad, product design...etc) con ChatGPT o Claude. Une esto a usar herramientas de UI Generativa y Vibe Coding (Stitch, Visily, UX Pilot, Figma Make, Cursor, Lovable). Pero recuerda que tu decides siempre (HITL*)

*Entramos en la era del “human-in-the-loop” (HITL) que significa, literalmente, “humano dentro del ciclo” y se usa para describir sistemas, procesos o decisiones en los que una persona participa activamente para supervisar, validar, corregir o complementar el trabajo de una máquina o de un sistema automatizado. Somos curators de la IA.

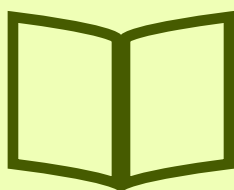
- **Diseñar experiencias para la IA:** Esta parte trata de saber diseñar productos digitales que tengan integrados la IA.

Saber diseñar interfaces conversacionales será cada vez más importante así como conocer los patrones con IA así como saber cómo funciona la IA. Esto será esencial para trabajar la transparencia, control, feedback y mitigación de errores. La generación de confianza es y será pilar esencial de la experiencia de usuario.

02

Aprender el proceso del diseño

2



Aprender
el proceso

Además de todo lo que te he contado en la página anterior, tendrás también que aprender la metodología centrada en la persona usuaria.

Lo primero de todo, mira este video donde te explico:

[>> 5 cosas que las escuelas de diseño no te dirán.](#)

No eres UX o Product Designer. ¿Qué necesitas saber?

Si deseas dedicarte a ello tendrás que aprender a investigar, crear flujos de navegación, diseñar prototipos de interfaces...Vamos la profesión de UX y Product designer.

Te en cuenta que si no tienes claro cuál es el proceso de diseño, difícilmente serás capaz de tener criterio cuando utilices la IA para diseñar.

Espero no haberte asustado, te aseguro que esta profesión es apasionante.

Hay 3 pilares que son imprescindibles aprender antes de diseñar con IA:

1. Investigación UX (Estrategia de negocio)
2. Diseño de interacción y visual
3. Diseño inclusivo y ético

Si no tienes ni idea de diseño UX, comienza escuchando los episodios de mi podcast creados para guiarte por el itinerario UX creado por mi a través de distintos episodios de mi podcast.

03

Libros, blogs y podcast

3



Referencias
para comenzar

Además de cursos online o presenciales, otra forma de aprender diseño UX es leyendo (libros o blogs) y escuchando (podcast, tutoriales...).

Aprender siendo autodidacta requiere constancia y es muy necesaria si quieres estar al día de las tendencias que aplican al ámbito UX.

Esta práctica debe ser parte de tu día a día.

Referencias diseñar con la IA

- [Agentes de IA para UX Designers](#) - Con Gema Gutiérrez (Podcast Píldoras UX)
- [Ser Model Designer](#) - Con Paz Pérez (Podcast Píldoras UX)
- [Using AI for UX Work: Study Guide](#) - De NNGroup
- [AI for User Research 101 sesión 1 y sesión 2](#) - De User Interviews
- [Blog “UX Tigers”](#) - De Jakob Nielsen
- [Blog “AI First Designer”](#) - De Felix Lee
- [Blog “UX Planet”](#) y los [tutoriales de Youtube](#) - De Nick Babich

Referencias diseñar para la IA

- [Diseño de interfaces conversacionales](#) - Con Sofía Hernansanz (Píldoras UX)
- [Guidelines for Human-AI Interaction](#) - De Microsoft
- [Librería de patrones de IA](#) - De Emily Campbell
- [The complete resource for AI product design](#) - De AI UX Playground

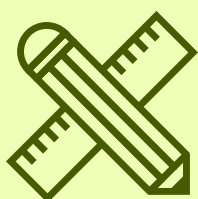
Libros sobre diseñar con y para la IA

- [AI for UX Designers](#) - Por Lise Pilot
- [UX for AI](#) - Por Greg Nudelman

04

Práctica lo aprendido

4

**Poner en práctica**

De nada te sirve conocer la metodología del diseño UX, si no sabes ponerla en práctica para **asentar los conocimientos**. Piensa que cuanto más practiques más aprenderás.

Tu primera entrevista con usuarios, la creación de un User persona, JTBD, crear una arquitectura de la información, prototipar y realizar pruebas de usabilidad.

No asumas que la IA es mágica ni infalible, debes aprender a darle instrucciones claras, revisar su trabajo y corregirlo tal como harías al supervisar a un junior.

Y no es aprender a usarla sin más porque **si no tienes claridad sobre cómo utilizarla si no sabes escribir bien un prompt (usa [este agente](#)) y luego iterar la conversación con la IA, no sabrás usarla bien.**

Por desgracia la IA amplifica todo lo que le alimentas, **lo que significa que el pensamiento poco claro produce resultados mediocres**. Puedes pasar horas intentando que la IA haga cosas para las que no está capacitada. [Lee este artículo](#) relacionado.

Aprender a escribir buenos prompts para comunicarte con los asistentes y agentes de IA antes de comenzar a construir tus propios productos digitales con herramientas que te permitan hacer Vibe Coding.

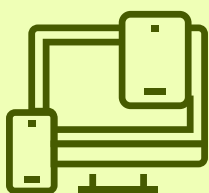
Tienes este curso de **“[Crear prototipos funcionales en Figma Make](#)”** para aprender a construir tus propios prototipos funcionales. Si lo deseas escucha **[este episodio](#)** con el diseñador Christian Albelo antes.

Pon en práctica tu conocimiento a través de tus proyectos personales o mucho mejor, a través proyectos colaborativos reales.

05

Demuestra tu experiencia

5



Demuestra
tu experiencia

Para encontrar trabajo necesitarás demostrar tu experiencia a través de tu propio portfolio de diseño, para ello es necesario que muestres proyectos que hayas diseñado tú y expliques tu forma de pensar y diseñar.

Una de las grandes dudas de perfiles junior recién salidos de las escuelas de diseño es cómo conseguir tener un portfolio que muestre algo más que los proyectos personales.

Cómo conseguir experiencia real:

- **Opción 1:** startups que necesitan de tu ayuda y que darían lo que fuera si pudieras dedicar algunas horas de tu tiempo en revisar sus productos digitales y ayudarles a mejorarlos.
- **Opción 2:** Crea tu propio proyecto de emprendimiento, para ello puedes seguir los consejos que te hemos dado en la página anterior.
- **Opción 3:** Consigue un trabajo como junior en diseño de producto digital para adquirir experiencia real.
- **Opción 4:** Conoce nuestro programa “Grupo de trabajo” donde pondrás en práctica tus habilidades diseñando un producto digital real, paso a paso y con la involucración de Stakeholders.

“La industria no busca a alguien que solo sepa usar herramientas de IA, sino perfiles de diseño senior capaces de liderar con visión.
- Artículo de Torres Burriel

06

Accede a comunidades y eventos



Otra forma de adquirir conocimientos es asistiendo a los eventos de tu ciudad (en su mayoría gratuitos o de bajo coste) donde den charlas relacionadas con el diseño UX.

Pero lo verdaderamente importante es que consigas contactos que ya estén en el ámbito del diseño de productos digitales. La mejor forma es conseguir lazos de unión a largo plazo.

Si no sabes por dónde empezar te dejamos algunas referencias a comunidades y eventos que puedes encontrar.

Somos las personas las que movemos el mundo y quién sabe quizás conozcas a alguien que te abra alguna puerta al mercado laboral.

Eventos UX en tu ciudad

- Busca meetups de diseño en tu ciudad - [Meetup.com](#).
- Eventos online y presenciales de PíldorasUX - [Evenbrite](#)
- El festival de diseño ético - [Ethical Shift](#)
- Una comunidad de Diseño ético - [Diseño ético comunidad](#)
- Una comunidad de IA para Product Designers - [DesignShapers](#)
- La comunidad de [Ladiesthatux.com](#)

07

Cree en tí

7

Cree
en tí

Hasta aquí **ya te he dado 3 claves para proteger tu futuro laboral de la IA.**

Pero entiende que cada persona tiene su propio camino de aprendizaje, paso a paso irás mejorando, pero hazte un plan antes.

Piensa hacia dónde quieres llevar tu trayectoria profesional.

La IA es una herramienta, no te sustituye, pero es verdad que debes pensar dónde te ves en el futuro, en diseño estratégico, en diseño conversacional, en ser model designer...etc.

Tú decides como AI Product Designer cómo construir la experiencia.

Pero se consciente de que el futuro de nuestra profesión estará más en ser “curator u orquestador” y menos en ejecución. No aceptes todo lo que hace la IA, debes saber mostrar tu valor en pensamiento estratégico y visión de negocio para ser un perfil profesional confiable.

“Se trata de articular el "qué" y el "por qué" con la suficiente claridad para que la IA pueda gestionar el "cómo".”

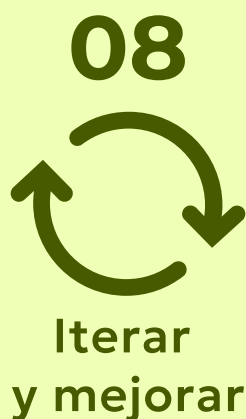
- Artículo “Designers as agent orchestrators” de Benhur Senabathi

Este es mi consejo para ti, **recorre tu camino, poco a poco pero con sentido de dirección. No te compares con otras personas, compárate contigo 6 o 12 meses atrás.** Trata la inseguridad como señal de crecimiento: si estás subiendo de nivel, es normal sentir fricción.

Con esta guía ya tienes el mapa, si sigues sin saber cómo llegar al destino, entra en escuelatribux.com para llegar antes a ese lugar que te mereces.

08

Iterar y mejorar en diseño



Una vez realizado todo este proceso debes volver al inicio (como en el famoso juego de la oca) a la casilla de salida.

Debe realmente gustarte ser AI Designer, no entres en esta profesión si no deseas aprender toda tu vida profesional.

Mejorar tus habilidades duras es importante pero las blandas son mucho más importantes en la era de la IA. Aquí tienes algunas de ellas.

- Empatía y escucha activa
- Colaboración cross-functional
- Gestión del tiempo y foco
- Adaptabilidad y aprendizaje continuo
- Mentalidad de producto
- Negociación y manejo de stakeholders
- Pensamiento crítico y toma de decisiones
- Liderazgo y facilitación
- Comunicación clara

Haz tu lista de habilidades blandas. ¿Cómo mejorarlas en 2026?

Habilidades a entrenar en 2026

Habilidades duras

Ej: Aprender a redactar prompts

Habilidades blandas

Ej: Mejorar mi pensamiento crítico

¿Deseas seguir aprendiendo?

Tu crecimiento comienza aquí, un mapa claro hacia el conocimiento de diseñar con y para la IA Generativa.

Únete a la membresía de tribUX para seguir aprendiendo o si lo prefieres, conoce sus cursos.

Aquí comienza tu camino para evolucionar a ser AI Designer

1

Diseña con asistentes y agentes inteligentes

Diseñar con IA, crea tu propio framework de agentes.

Acceder →

2

Diseño de interacción, con UI Generativa

Diseñar con IA, utiliza herramientas de IA Generativa.

Acceder →

3

Diseñar para la IA, interfaces conversacionales

Diseñar para la IA, productos digitales con IA Generativa.

Acceder →

Quiero saber más

👉 **Aprende, práctica y haz comunidad**

Copyright 2026 ©píldorasUX. Todos los derechos reservados.

Puedes imprimir una copia de este documento para tu uso personal. Excepto para ese fin, ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida o transmitida de cualquier forma sin el permiso expreso del autor.

Las peticiones al respecto deben hacerse llegar a **info@escuelatribux.com**

tribUX



tribUX

la escuela de PíldorasUX